



# POLSKO-JAPOŃSKA AKADEMIA TECHNIK KOMPUTEROWYCH

ポ  
ー  
ラ  
ン  
ド  
日  
本  
情  
報  
工  
科  
大  
学

## DevMuster Hackathon #3

7-8.04, Polsko-Japońska Akademia Technik Komputerowych

Start: 7.04, godz.17:00

Wstęp wolny

Obowiązkowa rejestracja: <https://devmuster.pja.edu.pl>

## Dobowy Hackaton programowania aplikacji na urządzenia mobilne w Polsko-Japońskiej Akademii Technik Komputerowych .

Devmuster Hackathon, to doroczne wydarzenie organizowane w PJATK, łączące amatorów i profesjonalistów zafascynowanych projektowaniem i programowaniem aplikacji mobilnych, dominujących współczesny rozwój nowych technologii i dotarcia do użytkownika zgodnie z globalną medialną tendencją „mobile first”.

Podczas 24 godzin drużyny złożone z grafików, programistów i UX designerów będą mierzyć się z zadaniem na początku wydarzenia tematem, tworząc aplikacje dla urządzeń mobilnych, a następnie przygotowując i prezentując efekty podczas finałowego pitchingu powstałych projektów przed ekspertami Polsko-Japońskiej Akademii Technik Komputerowych i przedstawicielami partnerskich firm DaftCode, Huuuge Games, SIMPLE, Infullmobile i Cortland, Orange i Samsung. Ponad 100 uczestników będzie mogło sprawdzić swoje umiejętności pracy zespołowej pod presją 24 godzinnego terminu.

Podczas poprzednich edycji uczestnicy przygotowywali aplikacje wykorzystujące urządzenia Dice+, tworzyli też aplikacje dla studentów oraz osób starszych z udziałem seniorów, obecnych w procesie. Za każdym razem przedstawiono ok. 20 jakościowych, innowacyjnych projektów, gotowych do przejścia w fazę wdrożeniową. Hackatony to świetna okazja do poznania środowiska, potencjalnych partnerów i pracodawców w czasie twórczej, kreatywnej pracy.

**Devmuster Hackaton** organizowany jest przez studenckie Koło Naukowe Programowania Urządzeń Mobilnych, którego celem jest propagowanie wiedzy z zakresu programowania i wykorzystywania urządzeń mobilnych w społeczności PJATK oraz we współpracy z otoczeniem. Opiekunem merytorycznym Koła i DevMuster Hackatonu jest dr inż. Michał Tomaszewski – wykładowca i ekspert Polsko-Japońskiej Akademii Technik Komputerowych w Warszawie w zakresie programowania aplikacji mobilnych i ich funkcjonowania we współczesnym społeczeństwie. Organizatorami wydarzenia z ramienia Koła Programowania Urządzeń Mobilnych PJATK, czuwającymi nad przebiegiem hackatonu są Jakub Rejhard, Mateusz Knop oraz Michała Skrzekuta.

**Polsko-Japońska Akademia Technik Komputerowych** powstała w 1994 roku. Uczelnia od lat zajmuje czołowe miejsca w prestiżowych rankingach z zakresu szkolnictwa wyższego. Akademia wyróżniana jest przez studentów, pracodawców i media za wysoki poziom nauczania, współpracę z otoczeniem, łączenie praktyki z gruntowną wiedzą i dostosowanie programu do potrzeb współczesnego świata zdominowanego przez nowe technologie i media. Unikalny, interdyscyplinarny profil PJATK łączący studia informatyczne z artystycznymi, przygotowuje świadomych pracowników branży kreatywnej i cenionych ekspertów w zakresie informatyki. Oferta edukacyjna uczelni to studia na Wydziałach: Informatyki (Bazy Danych, Informatyka Społeczna, itp.), Sztuki Nowych Mediów (Grafika, Architektura Wnętrz) Zarządzania Informacją; czy na Wydziale Kultury Japonii. Informatyka i Grafika prowadzone są w ramach polsko i anglojęzycznej ścieżki językowej, a także nauczane na wydziale zamiejscowym PATK w Gdańsku. Szkoła prowadzi też nowoczesne Centrum Badawczo-Rozwojowe w Bytomiu, specjalizujące się w opracowywaniu innowacyjnych technologii informatycznych dla branży medycznej, sportu, przemysłu obronnego, firm branży medialnej i rozrywkowej, jak producentów gier komputerowych czy teledysków. Więcej: [www.pjatk.edu.pl](http://www.pjatk.edu.pl)